



München, den 4.12.2017

## **Präsentation eines P-Seminars**

**Leitfach:** Mathematik  
**Lehrkraft:** Frau Täuber

### **Titel mit Untertitel:**

Spiele erfinden

### **Genauere Erläuterung des Themas und der Ziele des Seminars:**

Die Schülerinnen und Schüler erarbeiten Spiele, die als Hilfsmittel den Mathematikunterricht abwechslungsreicher gestalten und den Spaß im Matheunterricht erhöhen.

Ziel: neuen Stoff spielerisch erarbeiten oder bestehendes Wissen abwechslungsreich wiederholen

### **Konkrete Projektideen und Arbeitsformen:**

Die Erarbeitung kann in Kleingruppen, aber auch Einzeln erfolgen.

### **Voraussichtlicher externer Partner:**

### **Besondere Anforderungen und Voraussetzungen:**

Kreativität, Spaß an Mathe

### **Organisatorisches:**

Klassen unserer Schule (sowie die Mathematiklehrkraft) probieren die Spiele in ihrem Mathematikunterricht aus und geben den Erfindern Rückmeldung.

### **Form der geplanten Dokumentation:**

Materialerarbeiten, welches der Mathematikfachschaft zur Verfügung gestellt wird.  
Dokumentation des Werdegangs.